

**Gaston Grognon**  
Album de Suzanne Lang,  
ill. Max Lang  
Casterman

**PAF!**  
Album de Jérôme Camil  
Alice Jeunesse

**L'arrivée des capybaras**  
Album de Alfredo Soderguit  
Didier Jeunesse

**Ma peur et moi**  
Album de Francesca Sanna  
Ricochet

**La maison pleine de trucs**  
Album de Emily Rand  
Les éditions des éléphants

**ATTENTION :**  
ne pas imprimer  
ce jeu en recto-verso  
sinon il ne sera pas  
utilisable.

# La course aux mots

## Objectifs

Développer la rapidité de lecture, travailler la mémoire.

























## Règles du jeu

Installer le plateau de jeu au centre. Un joueur pioche une carte et la retourne pour que tout le monde puisse voir le mot ou l'image inscrit sur la carte. Le premier à repérer le mot ou l'image sur le plateau de jeu gagne la carte.

Le gagnant est celui qui récupère le plus de cartes.



## La course aux mots

 GROGNON	 SERPENT	 CHASSEUR	 MAISON	 BIDULES	 RÉCRÉATION
 BANANE	 TROPICAL	 CHIEN	 TRUCS	 BRICOLER	 DESSINER
 GORILLE	 CAPYBARA	 DANGEREUX	 TRÉSOR	 PEUR	 ÉCOLE
 SOURCILS	 POULE	 SAUVAGE	 VÉLO	 DÉMÉNAGER	 GRANDIR

## La course aux mots

MOUSTIQUE

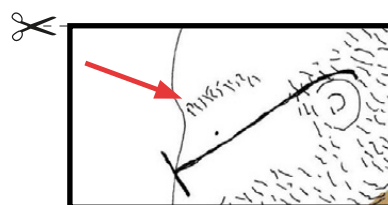
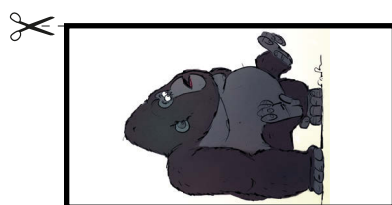
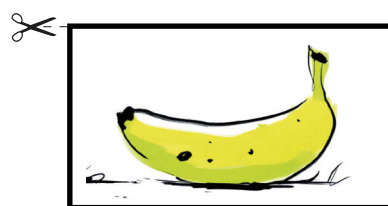
ACCIDENT

VICTIME

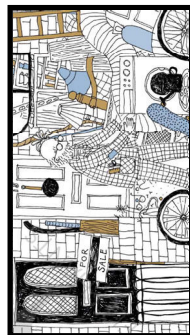
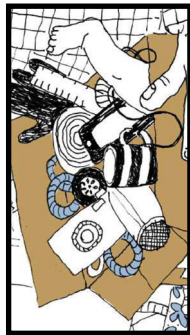
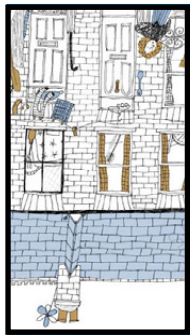
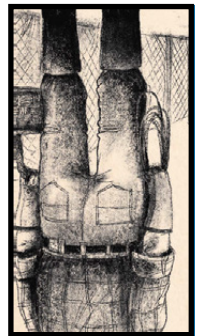
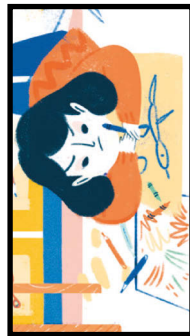
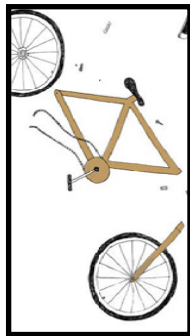
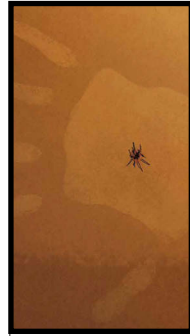
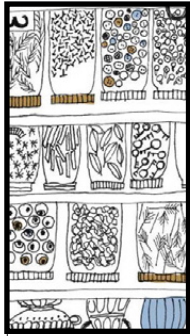
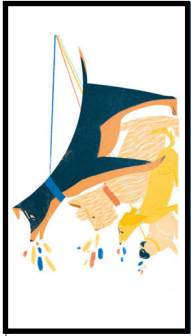
TÉMOIN

ORTEIL

HUMAIN




# La course aux mots

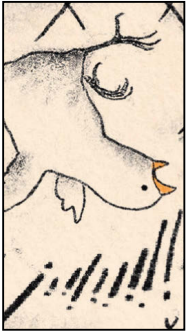


# La course aux mots


**TÉMOIN**




**GROGNON**




**DANGEREUX**




**BRICOLER**




**DÉMÉNAGER**



**GORILLE**



**CHASSEUR**



**DESSINER**



# La course aux mots

BANANE



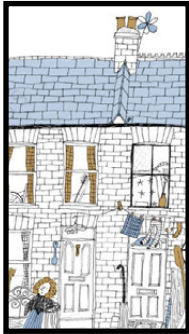
BIDULES

ORTEIL



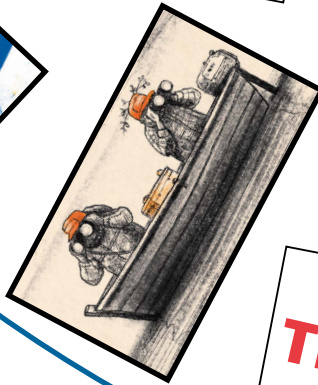
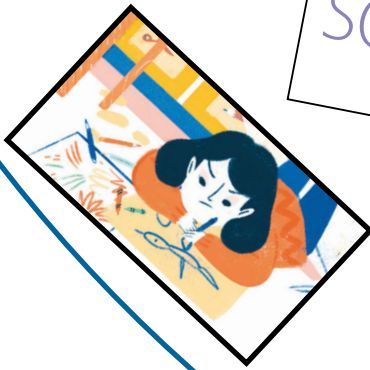
VICTIME

MOUSTIQUE

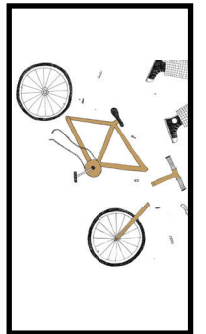


SOURCILS

RÉCRÉATION



TROPICAL



# La course aux mots

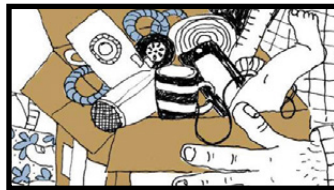
SERPENT

POULE

MAISON



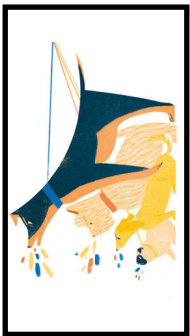
PEUR



PAF!

SAUVAGE

VÉLO

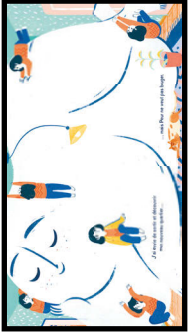


HUMAIN

CHIEN

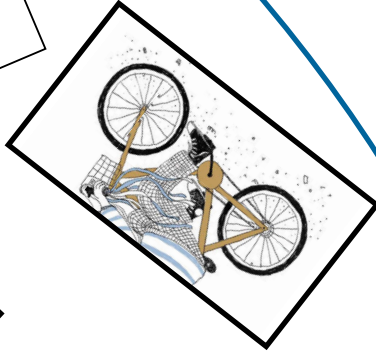


# La course aux mots



ACCIDENT

CAPYBARA



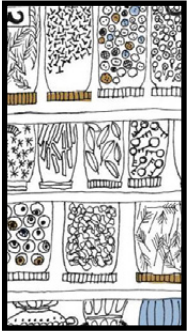
TRÉSOR



ÉCOLE



TRUCS



GRANDIR

